**ПОЛОЖЕННЯ**

**про проведення кіберспортивного турніру з комп‘ютерної гри «CS GO «SHRUP CYBER CUP»**

​Кіберспортивний турнір (далі - Турнір) з комп‘ютерної гри «CS GO”.

​Це Положення регулює питання, пов'язані з організацією та проведенням Турніру. Всі нормативні документи, видані у зв'язку з проведенням Турніру, повинні відповідати цьому Положенню.

**1. Цілі і завдання**

1.1 Цілями і завданнями турніру є:

◦ розвиток творчого потенціалу молоді, створення умов для їх самореалізації;

◦ організація дозвілля учнів;

◦ пропаганда комп'ютерного спорту, як засобу здобуття знань і навичок в області програмування;

◦ розвиток стратегічного мислення студентів;

◦ підвищення видовищності комп'ютерного спорту як засобу для залучення людей до активного способу життя.

**2. Місце і час проведення**

2.1 Місцем проведення: І і ІІ етапи дистанційно 21-22.12.2021р. початок о 18.00год.

2.2 ІІІ етап і Фінал«Versus arena» -22.12.2021 початок о 18.00 год.

**3. Керівництво проведення Турніру**

3.1. Організатор гри: «ШЕВЧЕНКІВСЬКИЙ РАЙОННИЙ УЧНІВСЬКИЙ ПАРЛАМЕНТ»

3.2. Безпосереднє керівництво та підготовка Турніру здійснюється Організаційним комітетом (далі - Оргкомітет):

◦ загальне керівництво турніром: ШЕВЧЕНКІВСЬКИЙ РАЙОННИЙ УЧНІВСЬКИЙ ПАРЛАМЕНТ;

3.3. Питання допуску гравців і команд до участі в Турнірі і дискваліфікації за порушення цього Положення вирішуються Оргкомітетом.

3.4. Безпосереднє проведення Турніру здійснюється суддівськими бригадами, склад яких визначає Оргкомітет.

**4. Умови та учасники турніру**

4.1. У грі беруть участь учні шкіл Шевченківського району.

4.2 Класи ігор турніру «CS: GO» 5х5.

**5 Суддівство.**

5.1. Суддя – гарант дотримання правил і чесного проведення змагання.

5.2. Проведення змагання, дотримання правил і регламенту, здійснюють Судді.

5.3. При будь-якому звернені до Судді (з претензіями або з проханням перевірки дотримання правил і тд.), ви погоджуєтесь, що ознайомленні з всім нижче наведеним переліком правил.

5.4. Будь-які ситуації між командами вирішують Судді змагань.

5.5. У випадку, коли при звернені до Судді змагань, Заявник не ознайомлений з регламентом і правилами, його звернення вважається недійсним.

5.6. При зверненні до Судді змагань, Заявник повинен чітко посилатися на один із пунктів регламенту або правил турніру, якщо звернення не відноситься до регламенту і правил, тоді повинен бути присутній конструктивний запит, для швидкого вирішення питання.

5.7. Всі спірні ситуації, Судді вирішують на свій розсуд.

5.8. Всі рішення Судді, стосовно правил, є ситуативними і можуть трактуватися під кожен ігровий епізод з окремими особливостями. 6. Нагородження учасників та переможців

**6.Нагородження учасників та переможців**

6.1. За підсумками проведення Турніру в кожній грі визначаються переможці, яким вручається головний приз, визначений оргкомітетом.

**7. Обов'язки організаторів**

7.1. Організатори Турніру забезпечують проведення Турніру відповідно до Правил проведення Турніру з комп'ютерного спорту цим Положенням та Реагламентом.

7.2. Організатори Турніру надають таку інформацію в установленому порядку:

◦ час і місце проведення Турніру з кожної з ігор, порядок і терміни реєстрації спортсменів не пізніше, як за три дні до початку Турніру;

◦ повні списки зареєстрованих гравців на змагання по кожній грі в день проведення Турніру до початку ігор.

7.3. Організатори залишають за собою право дискваліфікувати або відсторонити будь-якого гравця від участі в Турнірі, в разі порушення умов даного Положення та Регламенту.

7.4. В ході кожної зустрічі суддею ведеться турнірна сітка в яку заноситься наступна інформація:

◦ імена, прізвища або Nickname гравців;

◦ підсумковий результат поєдинку.

7.5. Оргкомітет не несе відповідальності за втрачене, вкрадене чи пошкоджене майно та / або пошкодження, випадкові або навмисні, нанесені учаснику Турніру.

**8. Обов'язки учасників та поводження під час матчів.**

8.1. Забороняється робити протиправний вплив на результати матчів, що проводяться у рамках змагань.

8.2. Учасники змагань зобов'язані утримуватися від грубих та образливих висловлювань, жестів і дій. Також заборонено принижувати, провокувати, флудити повідомленнями (це стосується всіх видів комунікацій пов’язані зі змаганнями: чат в матчі, чат для зв’язку з суддями змагань і т.д.), зачіпати гравців в спілкуванні прямо або побічно, абьюз і обманювати учасників, а також адміністрацію турнірів будь-якими методами. За подібні порушення команда може отримати попередження або технічну поразку і позбутися будь-яких призів. Як докази необхідно надати скріншот.

8.3. Учасники змагань зобов'язані дотримуватися принципів спортивної поведінки та принципу чесної гри.

8.4. Кожен учасник має право використовувати власні налаштування ігрового процесу (використовувати конфіг). У разі виявлення заборонених команд у файлі "name.cfg" команда автоматично дискваліфікується змагань, а учасник, у якого було виявлено порушення, отримує бан на участь у всіх турнірах від Шевченківського Районного Учнівського Парламенту

8.5. Учасникам забороняється:

будь-яке втручання в процес гри, що перешкоджає нормальному ходу матчу;

використання фейк-акаунтів для участі в турнірі;

приховувати реальні IP-адреси будь-яким способом.

розміщувати в будь-якому вигляді реклами, матеріалів, поширення яких заборонено законодавством України.

8.6. Заборонені налаштування:

Консольна команда cl\_bobcycle може мати значення тільки 0.98.

Консольна команда mat\_hdr\_level заборонена.

Міняти значення команди weapon\_debug\_spread\_show забороняється (стандартне значення 0).

Команда weapon\_recoil\_model заборонена.

**9. Поведінка гравців і глядачів**

9.1. Гравці повинні поводитися належним чином, висловлюючи дружнє і ввічливе ставлення до глядачів, журналістів, організаторів і до інших гравців.

9.2. Гравці повинні бути присутніми на церемонії нагородження, бути доступними для спілкування з репортерами, фотозйомки, брати участь в інших заходах, пов'язаних з проведенням Турніру.

9.3. Гравці повинні дотримуватися тиші, перебуваючи в зоні проведення Турніру. Дозволені розмови тільки в півголос і на відстані від гравців. Глядачам строго заборонено голосно розмовляти під час змагання, перебувати в зоні проведення Турніру під час проведення ігор.

9.4. Гравцям забороняється нецензурно виражатися під час проведення Турніру. У разі порушення, гравцеві виноситься попередження. У разі повторного порушення, суддя має право дискваліфікувати учасника турніру.

9.5. Особисті речі і одяг гравця не повинні містити некоректних написів і фраз, або посилань на предмети і теми, які не прийнятні для даної аудиторії. Забороняється відволікати гравців під час проведення ігор.

9.6. Гравці повинні змагатися на професійному рівні. Зупинка матчу, відмова від гри без причини, брак знань можуть бути розцінені, як порушення дисципліни і спричинити за собою винесення попередження, або відсторонення від участі в турнірі (дискваліфікація).

9.7. Глядачі Турніру повинні вести себе належним чином по відношенню до всіх учасників під час проведення Турніру. Заборонено відволікати гравця або підказувати йому що-небудь під час ігор.

9.8. Розпивання спиртних напоїв під час проведення Турніру заборонено. Курити дозволяється в спеціально відведених місцях.

**10. Поняття обману або порушення**

10.1. Зареєструвавшись і взявши участь у Турнірі, кожен учасник погоджується з усіма правилами, означеними в даному документі. Порушення будь-якого з перерахованих в даному документі правил призведе до дискваліфікації на розсуд Судді.

10.2. Неприпустимі будь-які операції над комп'ютерами або програмним забезпеченням, включаючи навмисні зміни програмного забезпечення, нелегальну модифікацію периферійних пристроїв або конфігурацію програмного забезпечення. Усі подібні дії караються негайної дискваліфікацією.

10.3. Використання ігрових команд заборонених правилами Турніру.

**11. Правила проведення та форма заявки турніру з** **комп'ютерної гри «CS: GO».**

11.1 Правила турніру описані в додатку 1.1

**12. Дисциплінарний регламент.**

12.1 Капітан команди зобов'язаний постійно знаходитися на майданчику проведення чемпіонату для постійного зв'язку з суддями турніру.

12.2Гравцям забороняється нецензурно виражатися під час проведення Турніру. У разі порушення, гравцеві виноситься попередження. У разі повторного порушення, суддя має право дискваліфікувати учасника турніру.

12.3Гравцям забороняється сперечатися з суддями, гравцями і менеджерами інших команд. Більш того, всі спірні питання обговорює тільки капітан команди (або ж менеджер) в присутності суддів. У разі порушення гравець може бути дискваліфікований.

12.4Капітан зобов'язаний негайно повідомити про закінчення гри судді. І назвати підсумковий результат. В іншому випадку суддя має право не зараховувати результат гри.